

Placement et remplacement

Le placement

Bien se placer au tennis c'est d'abord arriver sur la balle dans les meilleures conditions possibles.

Plus un joueur est bon, plus il se place rapidement et de manière précise et équilibrée. De plus, les meilleurs joueurs adoptent le parfait tempo pour s'ajuster par rapport à la balle. Quand le rythme de l'échange est rapide, ils fondent rapidement sur la balle. Quand le rythme est plus lent, ils prennent le temps de positionner le plus parfaitement possible.

C'est à force de pratique que l'on améliore son placement. L'appréciation des trajectoires de balle, du rythme de l'échange, la vitesse de déplacement ainsi que la précision des petits pas d'ajustement se travaillent et s'améliorent conjointement.

Les bons joueurs ont une autre caractéristique, c'est qu'ils frappent toujours (ou presque) en avançant. Qui n'avance pas (sur la balle), recule. Ce pourrait être une devise pour tous les joueurs.

Qu'est-ce que le remplacement ?

Immédiatement après avoir frappé la balle, le joueur rejoint une zone dans laquelle il va attendre la réplique de son adversaire. Cette zone est située à l'endroit où le déplacement sera le plus court en distance pour toucher à nouveau la balle. On appelle cette zone : la zone de remplacement. Rejoindre cette zone c'est se replacer.

Les débutants et les joueurs de petit niveau ne se replacent pas ou alors très peu. Ils se déplacent d'une balle à l'autre. Ils s'immobilisent après chaque frappe de balle, observent le résultat de leur coup et se précipitent dès qu'ils ont décodé la frappe de balle adverse.

Plus on monte dans les niveaux, plus les joueurs amorcent leur remplacement rapidement. Une fois replacés, ils bénéficient de plus de temps pour observer la réaction de leur adversaire et pour se placer correctement sur la balle (en plus, une fois replacé, ils se déplacent moins).

Moralité : pour améliorer son placement, il est nécessaire d'améliorer son remplacement.

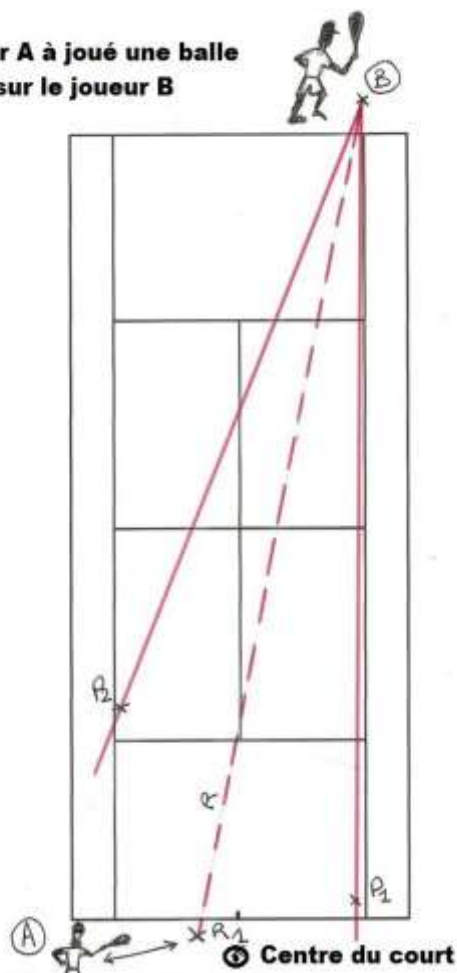
Où se replacer en fond de court ?

On pourrait penser intuitivement que le remplacement des joueurs se fait au milieu de la ligne de fond de court. Cependant, à l'aide d'une règle de géométrie assez simple, il est possible d'affiner sa zone de remplacement. Le principe suivant a été énoncé par le célèbre joueur Henri Cochet en 1923 dans sa fameuse théorie des angles.

Après avoir frappé son coup, le joueur se replace sur la bissectrice de l'angle formé par les possibilités de l'adversaire. Cela peut paraître compliqué d'un premier abord mais vous allez vite comprendre à l'aide des deux schémas suivant.

(La bissectrice est la droite qui sépare un angle en deux angles égaux)

Le joueur A a joué une balle croisée sur le joueur B



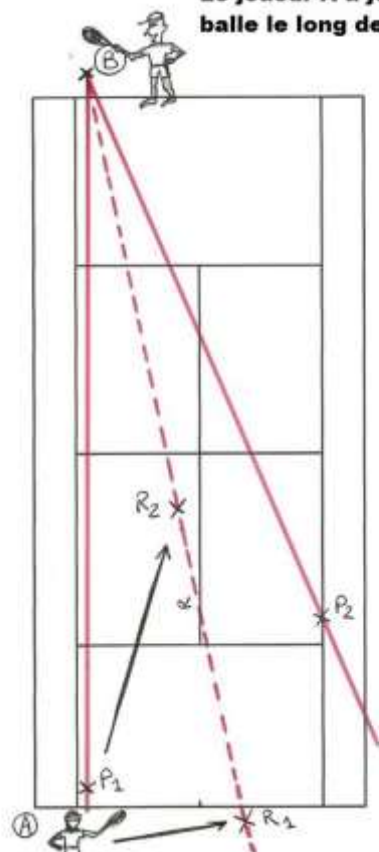
Le joueur A a joué une balle croisée en direction du joueur B. Le joueur B peut jouer en P1 et en P2. Pour se replacer au mieux, le joueur A va choisir un point situé sur la droite R en pointillé (précisément la bissectrice de l'angle formé par les points P1, B et P2).

En se replaçant en R1, le joueur A possède un double avantage par rapport au joueur qui se replace au centre du court.

1 Son remplacement est moins long

2 Dans le cas où le joueur B rejoue croisé (en P2) son déplacement sera moins long

Le joueur A a joué une balle le long de la ligne



Dans ce deuxième exemple. Si A joue le long de la ligne, il devra se replacer en R1 et donc se déplacer plus que s'il se replaçait au milieu. Mais ce remplacement est nécessaire car si B, joue en P2, un remplacement au centre du court serait insuffisant.

Là où le remplacement sur la bissectrice R devient plus intéressant, c'est dans le cas où A décide de suivre sa balle au filet. A proximité du filet, le remplacement (qui se fait toujours sur la bissectrice en pointillé R)

par exemple en R2 se fait dans sa partie de terrain.

Voilà pourquoi il est toujours intéressant d'avancer sur les balles jouées le long de la ligne et pourquoi il est toujours plus prudent de croiser sur les balles jouées avec une bonne longueur.